

Au delà des TÉNÉBRES

Le jardin
un monolithe noir trône en son centre. La nature de la pierre reste un grand mystère. Ce qui s'apparente à des hiéroglyphes ornent ces facettes. Ce monolithe rendra nerveux les personnages. Quelque chose d'inférieur ce trame en ces lieux. Si les personnages fouillent les alentours, ils découvriront un passage. Il s'agit d'une trappe.

La caverne

Une échelle descend droit vers les profondeurs. Munis de lampes, nos héros verront que ce boyau plonge sur 50 mètres puis un passage mène vers la gauche, dans la direction du Miskatonic. Leurs pieds s'enfoncent dans la boue et une odeur devenant de plus en plus violente pénètre chaque pore de la peau, à chaque pas menant vers les lieux. Faites un test d'évanouissement à vos joueurs. Si le test échoue, les personnages d'effondrent, emportés par cette puanteur et ne se relèvent péniblement que plusieurs minutes plus tard, le crâne ceint d'une horrible migraine. Leur organisme s'adaptera et l'odeur bien qu'insupportable, ne provoquera plus de malaises. Le tunnel continue sur 250 mètres et mène droit à une pièce souterraine. Au milieu se trouve un puit gigantesque. Mais le spectacle qui va s'offrir à leurs yeux risque de changer à tout jamais le cours de leurs vies. Éparpillés sur le sol, tel les restes d'un festin démoniaque, des morceaux humains ensanglantés les figent de terreur. Aux murs, l'horreur est à son paroxysme. Les lampes éclairent les enveloppes humaines recousues, piquées par la nuque sur des pitons. Cette galerie des horreurs décore de façon macabre la pièce. De plus près, les peaux de ces étranges poupées scarifiées, reprennent la symbolique évoquée sur les murs des escaliers de la maison. Le puit est couvert de moisissures phosphorescentes ; en grattant sa surface, les investigateurs découvriront qu'il est constitué de la même pierre que le monolithe de surface. Le réflexe voudra que l'un des joueurs lance un morceau de chair dans le puit, ou tout autre objet. L'eau commencera alors à bouillir, puis une mélodie funeste venue des profondeurs du puits, suivi d'un grondement se muant peu à peu en vacarme, feront ressentir aux personnes présentes, les prémices de l'horreur. Ils comprennent que quelque chose d'effrayant arrive, cette Chose qui a laissé cet amas osseux, autrefois humain. Pour les courageux qui resteront, ce qui est peu probable, le scénario s'achève ici.

À peine auront-ils le temps d'apercevoir les formes de plusieurs créatures bondissant hors du puits, mi homme mi démon ricanant, (l'effroi sera tellement grand qu'ils ne pourront partir) que ces êtres démoniaques, les enserreront de leurs griffes puis entraîneront les malheureux vers leur maître affamé...

