

Au delà des TÉNÉBREES

La demeure

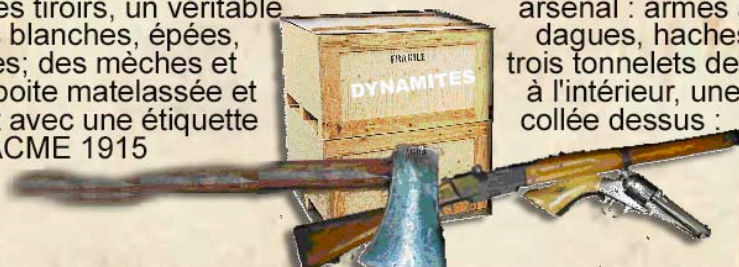
4^{ème} étage

27 & 28 - Les tours

Si l'un des PJs regarde attentivement par les fenêtres, il verra derrière les arbres, un jardin au milieu duquel se dresse un monolithe noir.

29 - L'armurerie

Cette pièce fera le bonheur de tous personnages peu rassurés par l'ambiance des lieux. Rangé sur des rateliers, posés sur les tables, dans des tiroirs, un véritable arsenal : armes à feu en tous genres, pistolets, fusils, armes blanches, épées, ainsi qu'une caisse de bâtons de dynamites; des mèches et poudre à canon. Sur l'étagère, une petite boîte matelassée et bonbonne remplie d'un liquide transparent avec une étiquette "Beware - Don't shake !" Nitroglycerina - ACME 1915



30 - Le débarras

Là sont entreposés de vieux objets, des fauteuils, des malles emplies de vieux vêtements, des cadres anciens sur lesquels sont tendues les toiles peintes de visages composant une galerie d'ancêtres.

31 - Le hall

Au milieu de la pièce trône un télescope braqué vers le plafond, en fait une immense verrière.

La maison est très grande et l'inspection de toutes les pièces peut prendre beaucoup de temps.

Visite des extérieurs

N'oubliez pas que vos joueurs peuvent se rendre en ville la journée et effectuer des recherches dans différents endroits comme la bibliothèque municipale. Je vous laisse le soin de préparer ces différents événements mais les enquêteurs, dès le portail de la propriété franchit, auront l'impression d'être suivi par un homme. Sa démarche est boitillante et il se dégage de lui une impression maléfique, suffisante pour que les PJs hésitent à l'accoster.

Le caveau de famille

Proche de la maison, ils découvriront une petite construction, close par une porte en bronze. L'anneau de porte avec l'étoile en son centre, rappelle étrangement les artefacts de la maison. Huit tombes portant les noms suivants : Hodges Archibald, Hodges Mary, Hodges Stephan et d'autres dont le temps a effacé les noms, sont disposées à l'intérieur du caveau. Il n'y a aucune date. Certaines sont légèrement entrouvertes et si les PJs forcent un peu ils verront qu'elles sont vides de tout restes humains.

