

Pèlerinage à LITTLE HEAVEN

Liste des différents événements, survenus avant l'arrivée des investigateurs

Disparition d'ouvriers

À Little Heaven, se trouve une ancienne mine de nickel encore en activité. Depuis ces quinze derniers jours, une dizaine d'ouvriers ont disparu ou trouvé la mort dans des circonstances étranges. La presse s'en est fait l'écho. Du côté des autorités locales, la fermeture de la mine jusqu'à nouvel ordre a été décrétée.

Maladie étrange

Cet étrange mal a commencé à frapper depuis l'ouverture d'une deuxième galerie dans la mine. Les symptômes sont les suivants : les mineurs sont d'abord touchés par une forte fièvre, puis des délires ou des crises de démences passagères surviennent. Le malade perd ensuite toute capacité visuelle mais cela n'est rien comparé au stade terminal de la maladie. Une nécrose des tissus entraîne rapidement le patient vers une mort atroce et une folie destructrice s'empare du malade. Pour nos nouveaux arrivants, ce qu'ils découvrent n'est en fait que la première phase de la maladie qui s'est déclenchée deux semaines auparavant. Les Investigateurs vont donc se confronter à un problème bien plus important. À la fin de leur séjour, dans approximativement trois jours, les morts reviendront à la vie. Certains se nourriront de chair humaine ou animale, d'autres déambuleront tels des zombies dans la ville. Le dernier stade de cette maladie consiste en la décomposition complète du corps qui se transformera alors en une espèce de masse tentaculaire sombre, épaisse et visqueuse. Cette chose a la possibilité de muter au contact de son environnement et possède un appétit insatiable. La description peut conduire à des ambiances effrayantes, comme par exemple : « un de vos investigateurs décapite un zombie, sa tête roule sur le sol et au bout de quelques secondes, une dizaine de pattes arachnéennes noires émergent du crâne, puis la chose se met à poursuivre inlassablement les joueurs. » Scène digne d'une bonne série B.

La confrontation

Les combats contre ce genre de créatures se réduisent à des attaques par le feu, seul moyen efficace d'anéantir complètement la matière parasite. Tout est permis dans l'éradication de cet organisme qui ne cessera de muter et atteindre en fin d'aventure, des formes cauchemardesques. En dehors de la destruction de son hôte, cette maladie est incurable et potentiellement transmissible par la peau. Si un de vos joueurs a l'idée géniale d'exploser la tête de l'une de ces créatures avec un fusil à pompe, les éclaboussures pourront contaminer son environnement proche. Cela peut être drôle de jouer un contaminé, mais n'en prenez pas l'habitude, car l'aventure doit se dérouler sur quelques jours.

