

S'histoire



Il y a maintenant vingt ans que le sanguinaire Reiner, a été chassé de la citadelle de Masterblock suite à ses nombreux méfaits et surtout à cause de l'assassinat crapuleux d'un brave artisan pâtissier, attaché au service personnel du Baron Richard de Coqueaupellis. Richard, Seigneur de Masterblock et ses habitants, n'auraient jamais pensé que le bandit survivrait à son sort. En effet, la citadelle est située entre la forêt mystérieuse de l'Est et des tristement célèbres Monts de Fer. Elle reste l'un des derniers rempart de la civilisation de ce côté des grands royaumes de l'Estland (voir carte page 6).

Au Nord, la Forêt des Orpailleurs est une pépinière de dangers et la tribu des Gnomes Noirâtres en est la cause la plus courante. Pollux, le scribe de Borwo, cite à ce propos la cruauté légendaire qui les anime. Un flou certain entoure ces créatures des forêts. Les rares renseignements proviennent d'Aragorn, le Roi de la légende qui parcourait à l'époque du précédent âge ces contrées vêtu des habits de rôdeur : « ils n'attaquent qu'à minuit et aiment jouer avec leurs prisonniers... à dépèce-mouton notamment ou bien encore à écorche-vif... ». Certaines rumeurs parlent des clans guerriers qui hantent les marais à l'orée de cette forêt. Leurs sables-mouvants, surnommés les Baves du Malin, sont réputés pour abriter les corps des aventuriers et des chercheurs d'or alourdis par des poches trop grandes emplies du précieux métal. D'après Glicko, un orpailleur qui a fait fortune dans le coin, « ce sont des Hommes-Lezards qui hanteraient ces fanges putrides. La liste de ces récits est longue et l'on pourrait terminer par un dernier témoignage, celui de Grégoire Touillard un pauvre marchand égaré avec ses compagnons d'infortune (le seul à peu près vivant du groupe qui soit revenu de là-bas). Ce dernier signale la présence d'Orques, voire de Gobelins et d'une race d'hommes à la forme bestiale...

Bref, parmi tous les dangers du Bas-Estland, le sort du bannis ne faisait aucun doute...

...Et pourtant : par ce beau matin de printemps, alors que la végétation croissait et que le chant des oiseaux faisait oublier un hiver rude, un roulement de tambours énorme et des fumées démentielles, obscurcirent momentanément les abords de la citadelle. Deux jours plus tard, les arbres en lisière de la Forêt des Orpailleurs furent abattus et révélèrent une armée noirâtre de monstres divers, bardés de cuir et d'acier qui entamaient le siège de Masterblock. Les fûts débités s'édifièrent en tours d'assaut, d'autres se transformèrent en béliers ou en balistes. Ce n'est qu'au troisième jour de ces sombres activités, qu'apparut porté par un cheval noir, un personnage encarapaçonné dans une armure de plates, et qui vint se figer jusqu'à portée de flèches des remparts de la ville. Lorsque l'étrange cavalier rabattit sa capuche de mailles, les gens massés sur le haut de la muraille, parmi les plus anciens de la cité, reconnurent le visage encore jeune de Reiner. « Votre fin est proche, bande de larves ! Maintenant le sang va couler, se mit à crier Reiner. Je n'accepterai aucune reddition ! » Continua-t-il sur un ton proche de la folie (les propos ramenés par les témoins ne rapportent évidemment pas les formules diverses et variées qui tartinaient de façon plus que vulgaire son message). Puis, comme pour permettre à tout le monde de mieux écouter, il articula lentement la dernière phrase : « Baalur a besoin d'âmes et vous serez ses friandises... » Il fit hennir sa monture et retourna au galop, disparaissant au sein d'une armée bruyante, qui s'étendait maintenant tout autour de Masterblock.

