

# Table des personnages

## Bandits

Humain, Roublard de niveau 2. Sauve : Ref +1 / Vig +5 / Vol +5. Carac : For 10, Dex 14, Con 12; Int 14, Sag 10, Cha 8. Compétences : concentration +3, connaissance des sorts +2, déguisement +1, Bluff +3, discrétion +3, facteur Puissance : 2, PV : 2d6 (Moy 10) CA 17 (Armure de cuir cloutée de Maître + Targe de Maître), Initiative : +7. Déplacement : 10 m / 6,5 Cases ; Attaque : Rapière [1d6+1 / 18-20 / x2] ou Arc court composite +6 [1d6 / 20 / x3]. Équipement : corde en soie de 15 m X3, outil de cambrioleur X2. Parchemins : Protection contre les énergies destructives, soins légers x5. Objet magique : baguette de soins légers 15 charges, gants de velours.

## Gobelins

FP 1/4 ; humanoïde de taille P (gobelinoïde) ; DV 1d8 ; (pv 4) ; Init +1 (Dex) ; VD 9 m ; CA 15 ; Att arcs + épée courte (+0 corps à corps, 1d8 -1), javeline (+2 distance, 1d6-1) ; Part vision dans le noir (18 m) ; AL NM ; JS Réf +1, Vig +2, Vol +0 ; For 8, Dex 13, Con 11, Int 10, Sag 11, Cha 8.

## Orcs

FP 2 ; TA humanoïde de taille Moyenne (1m75), DV 1d8 ; (pv 5) ; Init +0 ; VD 6,5m. ; CA 15 (+3 armure de cuir) ; Att +3 corps à corps (1d8 + épée) ; Particularités -1 de pénalité pour attaquer à la lumière du soleil ; AL-CM ; JS Vig +2, Réf +0, Vol -1 ; For 15, Dex 10, Con 11, Int 9, Sag 8, Cha 8.

## Spectre de la Forêt Ténébreuse

Morts-vivant de taille P, DV 2d8 (pv 10), Init +3 ; VD vol 12 m, CA 15 ; Att +3 : contact intangible : absorption d'énergie (caractéristique générale, page 229 du Manuel des Monstres 3.5 sauf création de rejets)

## Magicien de la Forêt Ténébreuse

Humain, Magicien de niveau 10 / Maître Transmogrieffiste 3 ; FP 11, DV 13d4+22 ; pv 55 ; Init +5 ; VD 9 m CA 18, contact 13, pris au dépourvu 16 ; Att +6 (5d6 épée de feu éthérée de Tithine) ; forme de prédilection : Plasem (Page 215 du Manuel des Monstres 3.5) ; AL-CN ; JS Vig +4, Réf +0, Vol +12 ; For 15, Dex 10, Con 11, Int 15, Sag 15, Cha 16. Ce puissant magicien possède 6 sorts de chaque niveau jusqu'au 9 et 5 sorts de niveau 10. Le Transmogrieffiste est décrit dans le Codex Profane 3.5 à la page 57.



Épée de feu éthérée de Tithine

## Drulung

Dragon Rouge d'âge mur (385 ans) ; DV 25d12 +150 ; pv 312 ; Init +3 ; VD 12m (vol 60 m) ; CA 34 ; contact 6, pris au dépourvu 34 ; B.B.A. + 28 ; lutte + 50 ; Att morsure (+38 corps à corps, 4d6 +10) ; Out morsure (+35 corps à corps, 4D6 +10), 2 griffes (+30 corps à corps, 2d8+2), 2 ailes (+32, corps à corps 2d6) queue (+30 corps à corps 2d8 +10) ; For 33, Dex 10, Con 23, Int, 18, Sag 19, Cha 18.

Les caractéristiques du Dragon Rouge sont développées à la page 79 du Manuel des Monstres 3.5).